

## Tournoi Fin de saison 7 contre 7

ÉQUIPES INSCRITES		Terrain #1	Terrain #2	Terrain #3	
#1	Punch out	9H00-10H30	1v6	2v5	3v4
#2	Wolf	10H45-12H15	1v4	2v3	5v6
#3	Padawans	Pause du dîner (1 heure)			
#4	Mission Jaune Orbis	13h15-14h45	1v3	2v6	4v5
#5	Radis Atomiques	RECLASSEMENT POUR FINALES			
#6	Bonzaï	15h00-16h30	1v2	3v4	5v6
		Position #1-2	Position #3-4	Position #5-6	

**MONTREALULTIMATE.CA**

RÉSULTATS SPIRIT				
Nom des équipes	Partie 1	Partie 2	Partie 3	Partie 4
Bonzaï				
Mission Jaune Orbis				
Padawans				
Punch out				
Radis Atomiques				
Wolf				



*vous souhaitez un bon tournoi!*

### Règles du tournoi (7 contre 7)

- Toutes les parties se jouent jusqu'à 15 points (victoire par différentiel de deux points, hard cap à 17, hard time cap).
- Hard time cap. Un signal se fera entendre pour annoncer le hard cap. Le point en cours doit être complété (les temps mort sont permis).
- Si le pointage est à égalité après ce point, les équipes jouent un point additionnel (universe) et les temps mort ne sont pas permis pendant ce point additionnel.
- Point en cours: Un point qui est en cours commence lorsque le point précédent est fait et se termine lorsqu'un autre point est complété. Si le signal du hard cap se fait entendre durant le jeu, ce point doit être complété.
- 2 temps morts par demie et 1 temps mort en Universe permis

### Le responsable sifflera :

1 fois pour annoncer le début du match

1 fois à la fin du match (Le match se termine au sifflet) mais il faut finir le point en cours (et le universe advenant le cas)

**Plan des terrains à venir sur place le jour même !**